



Evaluarea obiectivului 3

din cadrul proiectului Erasmus+ KA229 „STEAM Time – Solve UNESCO Crime”

iunie 2020

În anul școlar 2019-2020 școala noastră a derulat un al doilea proiect de parteneriat strategic Erasmus+ intitulat „F.A.N.T.A.S.I.A.”. Proiectul se adresează elevilor în vârstă de 6-9 ani și urmărește dezvoltarea abilităților antreprenoriale a acestora, prin folosirea unui soft original, FANTASIA, bazat pe folosirea poveștilor. Software-ul va fi creat și implementat în cadrul acestui proiect, pe parcursul celor 3 ani de derulare. Proiectul se bazează pe colaborarea a 10 parteneri din 7 țări europene, fiind coordonat de consorțiul școlar Create Partnership Trust din Marea Britanie.

Totodată, au continuat proiectele eTwinning „From home to the Universe - an eTwinning Adventure”, „STEAM Time-Solve UNESCO Crime” și s-au pus bazele proiectului eTwinning „F.A.N.T.A.S.I.A.”, proiect suport al proiectului Erasmus+ cu același nume.

În anul 2020, 8 elevi de clasa a 5-a, incluși în 4 echipe au participat la concursul internațional „Moon Camp Challenge”, derulat de ESA și Airbus, competiție în care au trebuit să realizeze digital o bază lunară perfect operațională.

De asemenea, în anul școlar 2019-2020, trei echipe formate din elevi de clasa a 7-a au participat la competiția ESA „European Astro Pi Challenge” în care elevii au conceput programe pentru Stația Spațială Europeană, care au fost selectate dintre cele mai bune programe pentru a fi derulate pe stație.

Prof. Tobiaș Silvia-Daniela